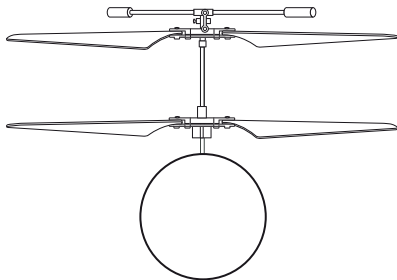


# FLYING UFO BALL IR HELICOPTER

## MANUALE DI ISTRUZIONI



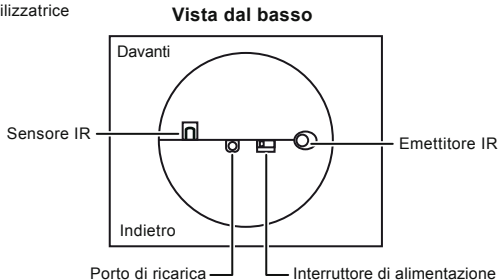
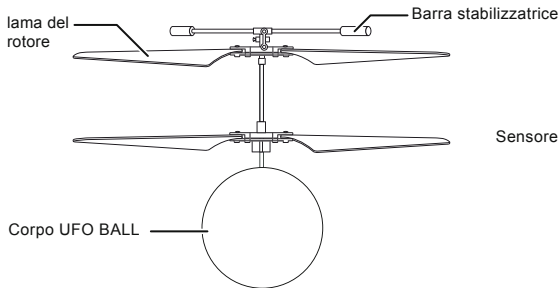
  
WORLD  
TECH TOYS

6+

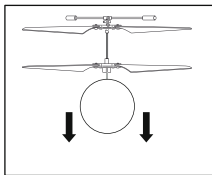
**ATTENZIONE:** la memorizzazione errata di questo elicottero RC può piegare e / o deformare le pale del rotore. Le pale del rotore piegate e / o deformate potrebbero farla volare in modo errato.

BC

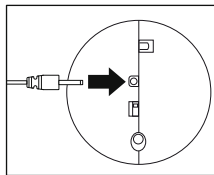
# PANORAMICA UFO BALL



# CARICARE L'UFO BALL



Quando la UFO BALL ha difficoltà a librarsi, potrebbe essere necessario caricare la batteria interna. Spegnerla la UFO BALL e attendere 5-10 minuti per raffreddare prima di caricare.



Collegare la UFO BALL al caricabatterie USB incluso, quindi collegare la spina USB a qualsiasi porta USB alimentata.

## INDICATORE LUCE LED CARICABATTERIA USB

Senza luce ☀	Luce rossa 🌑
Carico	Il caricatore USB è collegato a UFO Ball e si sta caricando. <b>Tempo di ricarica 30-60 minuti.</b>

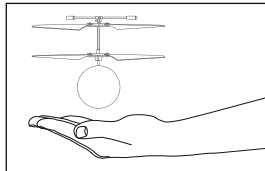
**Nota:** la spia del caricatore USB si accende quando collegata e collegata alla UFO BALL per indicare la ricarica. Una volta che la batteria è completamente carica, la luce si spegne. Disconnettere immediatamente il caricabatterie per evitare danni alla batteria.

# VOLARE L'UFO BALL

L'UFO BALL deve essere usato solo al chiuso e lontano da persone, animali domestici e oggetti.

1. Ruota l'interruttore di accensione sull'UFO BALL per accenderlo. Una luce a LED blu indicherà che l'alimentazione è accesa e pronta a volare.
2. Tenere l'UFO BALL con le dita lontano dalle pale del rotore. Dopo 3 secondi le pale del rotore inizieranno a girare. Lascia andare l'UFO BALL e tieni la mano sotto per tenerlo in aria mentre fluttua su e giù per percepire qualsiasi oggetto sottostante.
3. Avvicina la mano all'UFO e volerà in alto. Abbassa la mano e volerà più in basso. Se metti giù la mano, percepirà il pavimento o altri oggetti e si libererà appena sopra, come fa con la tua mano.
4. Per spegnere, afferrare rapidamente la palla con delicatezza e ruotare l'interruttore di alimentazione verso OFF. Per rallentare e fermare facilmente l'UFO BALL, mirare a qualsiasi telecomando a infrarossi domestico \* sull'UFO BALL e premere il pulsante di accensione. L'UFO BALL lentamente discenderà, atterrerà e spegnerà i rotori. Prendilo subito e spegni l'interruttore di alimentazione.

\* Non tutti i telecomandi a infrarossi funzioneranno. Inizialmente prova un nuovo telecomando con l'UFO BALL in mano prima di lasciare il volo.

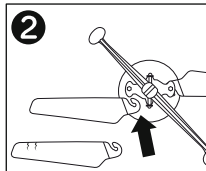
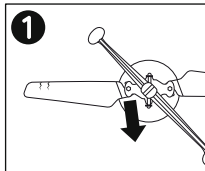


# SOSTITUZIONE DELLE LAME DEL ROTORE

I rotori potrebbero danneggiarsi durante una collisione. L'UFO BALL è dotato di 2 rotori di ricambio. Si prega di sostituire i rotori danneggiati immediatamente. L'UFO BALL è dotato di rotore 1 A e rotore 1 B. I rotori A e B devono essere installati in posizioni specifiche sull'UFO BALL per poter volare correttamente. Controlla il fondo di ciascun rotore per vedere se è etichettato come A o B. Abbinare il nuovo rotore a quello danneggiato e sostituirlo.

Non sono necessari strumenti per sostituire i rotori. Seguire i passaggi seguenti per sostituire il rotore danneggiato.

1. Tirare il rotore danneggiato lateralmente e sganciarlo come mostrato.
2. Spingere il nuovo rotore in posizione finché non scatta in posizione e si muove liberamente.



## RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

PROBLEMA	CAUSA	SOLUZIONE
Le pale del rotore non si muovono	- L'interruttore ON / OFF è spento. - Batteria scarica.	- Impostare l'interruttore su ON. - Caricare la batteria.
Si ferma durante il volo	- Batteria debole.	- Caricare la batteria.
L'UFO BALL sta tremando quando vola	- Lame del rotore danneggiate.	- Sostituire le pale del rotore danneggiate.
Sperimenta la perdita di controllo	- Un altro dispositivo a infrarossi RC sta utilizzando lo stesso canale. - L'illuminazione luminosa sta effettuando il trasmettitore IR.	- Fai volare l'UFO BALL in una zona diversa. - Spegni le luci.

## MISURE DI SICUREZZA

- Non usare mai all'aperto.
- Tenere lontano da visi e animali.
- Non lanciare contro persone o animali.
- Utilizzare il caricabatterie incluso in questo pacchetto per ricaricare la batteria nell'UFO BALL.
- Tenere le dita lontane dall'UFO BALL mentre è in uso.
- Assicurati che le persone intorno a te sappiano che stai giocando con l'UFO BALL.
- Non far volare l'UFO BALL vicino a cavi aerei, alberi, edifici o altri ostacoli.
- Spegnere sempre quando non in uso.
- Questo manuale utente deve essere conservato per riferimento futuro.
- Questo prodotto contiene componenti elettrici, si prega di non immergere in acqua o utilizzare in un ambiente umido.



Website: [www.worldtechtoys.com](http://www.worldtechtoys.com)

Email: [customerserv@worldtechtoys.com](mailto:customerserv@worldtechtoys.com)

Phone: (877) 498-8697

Monday - Friday / 8:00AM - 5:00PM / Pacific Time

SPECIFICHE, COLORI E CONTENUTI  
POSSONO VARIARE DALLE  
ILLUSTRAZIONI  
FATTO IN CINA

